|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | : | I Made Ari Praditya |
| NIM | : | 2201010531 |
| Kelas | : | C |

Alasan memilih tema "Sistem Manajemen Pengunjung Hotel" untuk proyek UAS OOP :

1. Relevansi dengan dunia nyata: Sistem manajemen pengunjung hotel adalah aplikasi yang relevan dengan kehidupan banyak orang. Hotel dan resor perlu mengelola informasi tamu, penugasan kamar, dan proses check-in/check-out dengan efisien. Dengan membuat sistem yang mensimulasikan proses ini, kita dapat memahami tantangan dan peluang dalam domain ini.

2. Kompleksitas dan cakupan: Sistem manajemen pengunjung hotel melibatkan banyak entitas, seperti tamu, kamar, dan staf hotel, yang membuatnya menjadi masalah yang menarik dan menantang untuk diatasi. Sistem ini memerlukan pengelolaan banyak data entitas, melakukan berbagai operasi, dan memastikan konsistensi dan integritas data. Kompleksitas ini memberikan kesempatan bagi kita untuk mempraktikkan dan mendemonstrasikan keterampilan pemrograman kita.

3. Interaksi pengguna: Sistem manajemen pengunjung hotel melibatkan interaksi pengguna, yang merupakan aspek penting dalam pengembangan perangkat lunak. Kita perlu mendesain antarmuka pengguna yang ramah dan mudah digunakan oleh staf hotel untuk mengelola informasi tamu, melakukan operasi check-in dan check-out, dan melihat data tamu. Ini memerlukan kita untuk mempertimbangkan pengalaman pengguna, validasi input, dan penanganan kesalahan.

4. Pengelolaan data: Sistem ini memerlukan pengelolaan jumlah data yang signifikan, termasuk informasi tamu, penugasan kamar, dan catatan check-in/check-out. Ini memberikan kesempatan bagi kita untuk mempraktikkan pemodelan data, desain database, dan manipulasi data menggunakan Java.

5. Konsep Pemrograman Berorientasi Objek (OOP): Sistem manajemen pengunjung hotel dapat dirancang menggunakan konsep OOP, seperti kelas, objek, inheritance, polymorphism, dan encapsulation. Dengan membuat kelas untuk entitas seperti Tamu, Kamar, dan Hotel, kita dapat mendemonstrasikan pemahaman kita tentang prinsip-prinsip OOP.

6. Pemecahan masalah dan berpikir kritis: Mengembangkan sistem manajemen pengunjung hotel memerlukan memecahkan masalah yang kompleks menjadi komponen-komponen yang lebih kecil dan dapat dikelola, dan kemudian memecahkan setiap komponen menggunakan pemrograman Java. Ini membantu kita mengembangkan keterampilan pemecahan masalah dan berpikir kritis kita.